



## REGOLAMENTO DEL PROGRAMMA " HOUSEofCALCIO" per Hellas Verona FC

### 1. SOGGETTO PROMOTORE

Il Programma denominato " HOUSEofCALCIO" per Hellas Verona FC (di seguito "HOUSEofCALCIO") oggetto del presente regolamento (di seguito "Regolamento") è promosso e gestito dalla Società Hellas Verona Football Club S.p.A con sede Via Olanda, 11 - 37135 Verona.

### 2. PARTECIPAZIONE AL PROGRAMMA

La partecipazione al Programma " HOUSEofCALCIO" è completamente gratuita.

Per partecipare è necessario completare la registrazione all'App Hellas Verona FC e finalizzare la partecipazione al Programma, indicando il proprio Nickname e accettando il presente Regolamento. Al termine della procedura, verrà inviata una e-mail di conferma all'indirizzo fornito in fase di registrazione all'App Hellas Verona FC.

Il Programma denominato " HOUSEofCALCIO" è rivolto ai tifosi residenti in Italia.

### 3. PERIODO DI SVOLGIMENTO

Il Programma denominato " HOUSEofCALCIO", così come descritto nel presente Regolamento, avrà decorrenza dal 01/07/2023 e si concluderà il 30/06/2024.

Al termine del programma resteranno validi i FUNPOINTS acquisiti a seguito della registrazione e dell'inserimento foto profilo. Tutti gli altri FUNPOINTS verranno azzerati.

### 4. MECCANICA DI ACCUMULO PUNTI

I tifosi registrati avranno la possibilità di accumulare, per ogni azione dedicata, un corrispettivo di **PUNTI PLAYER e Punti FUNPOINT**, con la seguente modalità:

ATTIVITÀ	PUNTI PLAYER	PUNTI FUNPOINT
<b>ATTRIBUZIONE PUNTI UNA TANTUM</b> (una sola volta al completamento dell'attività indicata)		
Registrazione al Programma "HOUSEofCALCIO"	+10	+10
Indicazione del Giocatore preferito	+2	+2
Caricamento dell'Immagine profilo	+2	+2
<b>ATTRIBUZIONE PUNTI GAMES RIPETUTI</b> (una volta per ogni partecipazione a nuova attività)		
Partecipazione al Prediction Game	+10	+10
Partecipazione Line-ups	+10	+10
Partecipazione al Quiz Challenge	+10	+10
Fantasy Football – primo salvataggio rosa squadra	+20	+20
Fantasy Football – primo salvataggio formazione di giornata	+10	+10
Partecipazione alla votazione MVP di giornata	+5	+5
<b>BONUS LINE-UPS</b> (una sola volta al raggiungimento dell'obiettivo indicato)		
BONUS 3 FORMAZIONI - Partecipazione a Line-ups per almeno 3 volte durante la stagione (anche non consecutivamente)	+5	+5
BONUS 6 FORMAZIONI – Partecipazione a Line-ups per almeno 6 volte durante la stagione (anche non consecutivamente)	+12	+12
BONUS 9 FORMAZIONI - Partecipazione a Line-ups per almeno 9 volte durante la stagione (anche non consecutivamente)	+20	+20
BONUS +9 FORMAZIONI - Partecipazione a Line-ups per almeno 10 volte durante la stagione (anche non consecutivamente)	+50	+50
<b>BONUS PREDICTION GAME</b> (una sola volta al raggiungimento dell'obiettivo indicato)		

BONUS 3 MATCH - Partecipazione al Prediction Game per almeno 3 volte durante la stagione (anche non consecutivamente)	+5	+5
BONUS 6 MATCH - Partecipazione al Prediction Game per almeno 6 volte durante la stagione (anche non consecutivamente)	+12	+12
BONUS 9 MATCH - Partecipazione al Prediction Game per almeno 9 volte durante la stagione (anche non consecutivamente)	+20	+20
BONUS +9 MATCH - Partecipazione al Prediction Game per almeno 10 volte durante la stagione (anche non consecutivamente)	+50	+50
<b>BONUS QUIZ CHALLENGE</b> (una sola volta al raggiungimento dell'obiettivo indicato)		
BONUS 3 Quiz - Partecipazione a Quiz Challenge per almeno 3 volte durante la stagione (anche non consecutivamente)	+5	+5
BONUS 6 Quiz - Partecipazione a Quiz Challenge per almeno 6 volte durante la stagione (anche non consecutivamente)	+12	+12
BONUS 9 Quiz - Partecipazione a Quiz Challenge per almeno 9 volte durante la stagione (anche non consecutivamente)	+20	+20
BONUS +9 Quiz - Partecipazione a Quiz Challenge per almeno 10 volte durante la stagione (anche non consecutivamente)	+50	+50
<b>BONUS FANTASY FOOTBALL</b> (una sola volta al raggiungimento dell'obiettivo indicato)		
BONUS 3 GIORNATE - Schieramento formazione per almeno 3 volte durante il periodo di svolgimento del Campionato di Serie A (anche non consecutivamente)	+5	+5

BONUS 6 GIORNATE Schieramento formazione per almeno 6 volte durante il periodo di svolgimento del Campionato di Serie A (anche non consecutivamente)	+12	+12
BONUS 9 GIORNATE - Schieramento formazione per almeno 9 volte durante il periodo di svolgimento del Campionato di Serie A (anche non consecutivamente)	+20	+20
BONUS +9 GIORNATE - Schieramento formazione per più di 9 volte durante il periodo di svolgimento del Campionato di Serie A (anche non consecutivamente)	+50	+50

Il promotore si riserva di modificare o integrare le attività sopra citate, che saranno comunque sempre indicate nel presente Regolamento.

I **PUNTI PLAYER** si accumulano nel corso del tempo - senza mai decrescere - e regolano gli stati che rappresentano la vicinanza del tifoso alla Squadra:

STATUS PLAYER	PUNTEGGIO
<b>Supporter</b>	fino a 149 punti
<b>Fan</b>	da 150 a 399 punti
<b>Lover</b>	da 400 punti

I **PUNTI FUNPOINT**, invece, sono finalizzati a riscattare i prodotti presenti a Catalogo.

Lo **STATUS** invece consente di ottenere sconti su una serie di prodotti acquistabili a Catalogo.

Al raggiungimento dei punti necessari previsti per il prodotto prescelto, ciascun utente registrato potrà richiederne il riscatto, fino all'esaurimento della disponibilità.

Una volta riscattato il prodotto, dal totale dei punti FUNPOINT accumulati verranno sottratti quelli corrispondenti al prodotto selezionato.

## Come ottenere i prodotti

Una volta selezionato e riscattato il prodotto del Catalogo, sarà inviata una e-mail con il riepilogo dell'ordine. In caso di prodotto digitale (ad esempio voucher o biglietti) selezionato, verrà inviato dal Club all'indirizzo e-mail utilizzato per la registrazione.

In caso di prodotti fisici (ad esempio merchandising), questi verranno inviati all'indirizzo di spedizione, nel solo territorio italiano, indicato all'interno della pagina IL TUO PROFILO. Le spese di spedizione saranno a carico del Club.

## Non hai ricevuto la mail di conferma?

La mail di conferma sarà inviata entro 24h dall'ordine; se dopo 24h non fosse ancora arrivata, assicurati di aver controllato la casella di posta in arrivo e di posta indesiderata dell'indirizzo e-mail con il quale ti sei registrato.

## 5. ASSEGNAZIONE LIVELLI DI ABILITÀ

Nel corso del tempo, verranno assegnati anche i punti abilità calcolati sulle prestazioni ottenute su tutti i games proposti nel Programma "HOUSEofCALCIO", con la seguente modalità.

GAME	ATTIVITÀ	PUNTI
PREDICTION GAME	BONUS 2: almeno 2 predizioni esatte per la giornata pronosticata	+2
	BONUS FULL: tutte le predizioni esatte per la giornata pronosticata	+2
LINE-UPS	BONUS 6: almeno 6 giocatori indovinati per la formazione di giornata pronosticata	+3
	BONUS FULL: tutti i giocatori indovinati per la formazione di giornata pronosticata	+5
QUIZ CHALLENGE	BONUS RISPOSTA CORRETTA: per ogni risposta corretta del Quiz	+2
FANTASY FOOTBALL	Se il fanta punteggio di giornata è tra 60 e 69 punti	+2
	Se il fanta punteggio di giornata è tra 70 e 79 punti	+4

	Se il fanta punteggio di giornata è tra 80 e 89 punti	+6
	Se il fanta punteggio di giornata supera 89 punti	+10

I **LIVELLI DI ABILITÀ** sono:

LIVELLI DI ABILITÀ	PUNTEGGIO
<b>In panchina</b>	Non giocatore
<b>Esordiente</b>	da 0 a 20 punti
<b>Talento</b>	da 21 a 40 punti
<b>Campione</b>	da 41 a 60 punti
<b>Leggenda</b>	da 61 punti

## 6. EVENTUALI MODIFICHE

Il promotore si riserva di apportare modifiche o integrazioni al presente Regolamento.

\*\*\*\*\*

## REGOLAMENTO DI GIOCO

### PREDICTION GAME

#### 1. MECCANICA DI ACCUMULO PUNTI

I punti vengono assegnati con la seguente modalità:

AZIONE	DESCRIZIONE AZIONE	PUNTEGGI
RISULTATO	Pronosticare in modo esatto il risultato del Match (vittoria/pareggio/sconfitta)	<b>+10</b>
MVP	Indicare in modo esatto il miglior giocatore dell'Hellas Verona del Match	<b>+15</b>
GOL SQUADRA CASA	Indovinare in modo esatto il numero di reti segnate dalla squadra che gioca in casa	<b>+20</b>
GOL SQUADRA OSPITE	Indovinare in modo esatto il numero di reti segnate dalla squadra ospite	<b>+20</b>
<b>BONUS</b>		

BONUS MATCH X2 - Serie A Girone d'Andata	Questo Bonus prevede il raddoppio del punteggio totale ottenuto per il Match pronosticato, giocabile una SOLA VOLTA per le partite del Girone d'Andata del campionato di Serie A (dalla 1a alla 19° giornata).	<b>X2</b>
BONUS MATCH X2 - Serie A Girone di Ritorno	Questo Bonus prevede il raddoppio del punteggio totale ottenuto per il Match pronosticato, giocabile una SOLA VOLTA per le partite del Girone di Ritorno del campionato di Serie A (dalla 20a alla 38° giornata).	<b>X2</b>

È possibile indicare e modificare le proprie scelte fino a 15 minuti prima l'inizio del Match.

## 2. LE CLASSIFICHE

Al termine di ogni partita di campionato giocata dall'Hellas Verona, verrà stilata la Classifica di Giornata sulla base dei seguenti criteri:

- punteggio ottenuto dal partecipante per il pronostico salvato
- momento (definito in giorno, ora, minuti, secondi) dell'ultimo salvataggio del pronostico
- momento (definito in giorno, ora, minuti, secondi) di iscrizione al programma.

Durante tutta la stagione verrà calcolata la Classifica Generale sulla base dei seguenti criteri:

- somma dei punteggi ottenuti dal partecipante per ogni singola partita pronosticata
- momento (definito in giorno, ora, minuti, secondi) di iscrizione al programma.

In caso di pari merito su un parametro, la classifica verrà determinata a scalare sul parametro successivo e così via.

\*\*\*\*\*

## REGOLAMENTO DI GIOCO

### LINE-UPS

## 3. MECCANICA DI ACCUMULO PUNTI

Per ogni giornata di gioco del campionato di Serie A, i punti vengono calcolati su ogni formazione schierata con la seguente modalità:

AZIONE	DESCRIZIONE AZIONE	PUNTEGGI
SINGOLO GIOCATORE	Per ogni singolo giocatore titolare che è sceso in campo all'inizio della partita. NON sono considerate valide le sostituzioni.	<b>+1</b>
INTERA FORMAZIONE	Se si indovinano tutti i giocatori titolari scesi in campo all'inizio della partita. NON sono considerate valide le sostituzioni.	<b>+10</b>

È possibile indicare e modificare le proprie scelte fino a 60 minuti prima l'inizio del Match.

#### 4. LE CLASSIFICHE

Al termine di ogni giornata di gioco di Line-ups, verrà stilata la Classifica di Giornata sulla base dei seguenti criteri:

- punteggio totale ottenuto dal partecipante per la formazione schierata
- momento (definito in giorno, ora, minuti, secondi) dell'ultimo salvataggio della formazione
- momento (definito in giorno, ora, minuti, secondi) di iscrizione al programma.

Durante tutta la stagione verrà calcolata la Classifica Generale sulla base dei seguenti criteri:

- somma dei punteggi ottenuti dal partecipante per ogni singola formazione schierata.
- momento (definito in giorno, ora, minuti, secondi) di iscrizione al programma.

In caso di pari merito su un parametro, la classifica verrà determinata a scalare sul parametro successivo e così via.

\*\*\*\*\*

## REGOLAMENTO DI GIOCO FANTASY FOOTBALL



## **LA ROSA**

Hai a disposizione un budget di 350 crediti per acquistare i 23 giocatori suddivisi nei seguenti ruoli:

- **3 portieri**
- **7 difensori**
- **8 fra centrocampisti e trequartisti (minimo 3 centrocampisti e 1 trequartista)**
- **5 attaccanti**

Non sei riuscito a creare la rosa prima dell'inizio del campionato? Riceverai un bonus forfettario di 66 punti per ogni giornata a cui non hai partecipato.

E se non sei soddisfatto della tua rosa, non ti preoccupare: puoi modificarla quando vuoi. C'è solo un momento in cui il calciomercato è chiuso: dal primo anticipo di giornata sino al completamento dei calcoli.

## **LA FORMAZIONE**

La formazione deve essere schierata entro cinque minuti prima del primo anticipo di ogni giornata di campionato.

Se non è stata salvata alcuna formazione, il sistema provvederà a schierarne una in automatico in fase di calcolo dei risultati.

Oltre alla formazione composta dagli 11 titolari, dovrai schierare anche la panchina che sarà composta da tutti i 12 giocatori non schierati in campo, suddivisi nei rispettivi ruoli in base ai moduli stabiliti nel regolamento.

L'ingresso in campo delle riserve è determinato secondo l'ordine che scegli tu.

Nel caso un calciatore sia senza voto oppure non giudicabile entrerà automaticamente al suo posto la prima riserva con lo stesso ruolo salvo i casi particolari elencati nel regolamento.

In un primo momento il sistema cercherà di sostituire i calciatori assenti con altri dello stesso ruolo, ma se non sarà sufficiente, si ricorrerà anche a calciatori di ruolo diverso purché il modulo di gioco risultante sia valido.

Sono possibili al massimo 3 sostituzioni dopodiché si gioca in inferiorità numerica .

Occhio alla difesa! Considera che schierando almeno 4 difensori potrai accedere al bonus "Modificatore di difesa" descritto a fondo nella sezione "RISULTATI".

## I RISULTATI

Il risultato della giornata viene determinato nel seguente modo:

si calcola il totale per ciascun calciatore sommando i bonus/malus all'indicatore di performance fornito dal sistema statistico di [Soccerment](#).

### BONUS

- gol segnato dai calciatori con il ruolo di attaccante: +3
- gol segnato dai calciatori con il ruolo di trequartista: +3,5
- gol segnato dai calciatori con il ruolo di centrocampista: +4
- gol segnato dai calciatori con il ruolo di difensore: +4,5
- gol segnato dai calciatori con il ruolo di portiere: +5
- assist servito: +1
- rigore parato: +3

### MALUS

- ammonizione: -0.5
- espulsione: -1
- gol subito: -1
- autogol: -2
- rigore fallito: -3

Si calcola il totale squadra sommando i totali calciatori degli 11 titolari o delle riserve che entrano in campo al posto dei titolari.

Si somma l'eventuale bonus relativo al modificatore della difesa.

Il modificatore della difesa è un bonus che si calcola solo se il portiere e almeno quattro difensori portano punteggio alla squadra.

Ai fini del modificatore si considerano:

- l'indicatore di performance del portiere
- i tre migliori indicatori in pagella ottenuti dai difensori (non vanno considerati i bonus e i malus)

Si calcola la media di questi 4 valori e la squadra ottiene il seguente bonus:

- +6 punti di modificatore difesa se questa media è maggiore o uguale a 7
- +3 punti di modificatore difesa se questa media è maggiore o uguale a 6,5 e minore di 7
- +1 punto di modificatore difesa se questa media è maggiore o uguale a 6 e minore di 6,5

### **Assegnazione FUNPOINT**

Ti verranno assegnati FUNPOINT per queste azioni:

+20 punti per la prima creazione della rosa

+10 Punti per il primo schieramento della formazione in una giornata di campionato (esclusa la giornata in cui crei la prima rosa)

### **Assegnazione punti PLAYER**

Punti ogni giornata di campionato in base al risultato di giornata:

- **Se il fanta punteggio di giornata è tra 60 e 69 punti +2**
- **Se il fanta punteggio di giornata è tra 70 e 79 punti +4**
- **Se il fanta punteggio di giornata è tra 80 e 89 punti +6**
- **Se il fanta punteggio di giornata supera gli 89 punti +10**

## **CLASSIFICHE**

### **CLASSIFICA DI GIORNATA**

E' una classifica estesa a tutti i partecipanti al fantacalcio, indifferentemente dal club di origine.

Viene calcolata una classifica per ogni giornata di gioco.

I parametri usati per determinarla sono:

- 1. punteggio totale ottenuto dalla formazione di giornata**
- 2. data di creazione della squadra (cioè la prima rosa salvata)**

## CLASSIFICA CLUB DI APPARTENENZA

Ogni club ha una sua classifica dedicata che considera la somma dei punteggi di tutte le giornate di gioco.

Viene calcolata considerando:

- 1. somma di tutti i punteggi di giornata ottenuti**
- 2. data di creazione della squadra (cioè la prima rosa salvata)**

## CLASSIFICA GENERALE

E' una classifica estesa a tutti i partecipanti al fantacalcio, indifferentemente dal club di origine. Considera la somma dei punteggi ottenuti durante tutte le giornate di gioco

Viene calcolata considerando:

- 1. somma di tutti i punteggi di giornata ottenuti**
- 2. data di creazione della squadra (cioè la prima rosa salvata)**